


WSTAW/EDYTUJ PLIK FLASH (SWF)

Funkcja "Wstaw/edytuj plik Flash" pozwala na dodawanie plików flash (swf) do naszej strony lub ich edycję*. W celu dodania pliku Flash należy kliknąć w przycisk . Okno "Właściwości obiektu Flash", które wyskoczy pozwala zdefiniować źródło, wielkość, opcje wyświetlania, a także opcje zaawansowane pliku swf. Okno "Właściwości obiektu Flash" posiada trzy zakładki, w których zawarte są jego opcje:

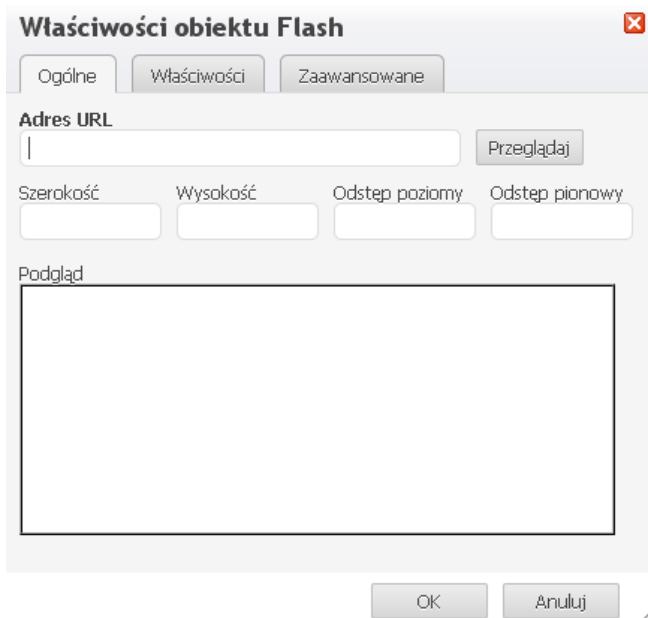
- **Ogólne.**
- **Właściwości.**
- **Zaawansowane.**

Zawartość

- ▶ **Ogólne**
- ▶ **Właściwości**
- ▶ **Zaawansowane**

Ogólne

Zakładka "Ogólne" jest domyślną zakładką, która otwiera się po kliknięciu w "Wstaw/edytuj plik flash". W zakładce tej możemy podać adres URL obiektu Flash oraz zdefiniować jego położenie i wielkość na stronie.



- "Adres URL" - adres URL do pliku Flash. Można również dodawać obiekty z dysku.
- "Szerokość" - szerokość pliku Flash w pikselach.
- "Wysokość" - wysokość pliku Flash w pikselach.
- "Odstęp poziomy" - odstęp w poziomie pomiędzy obiektem Flash i otaczającymi go elementami na stronie; wartość w pikselach.
- "Odstęp pionowy" - odstęp w pionie pomiędzy obiektem Flash i otaczającymi go elementami na stronie; wartość w pikselach.
- "Podgląd" - wstępny podgląd pliku Flash zgodnie z wybranymi opcjami.

Właściwości

Zakładka "Właściwości" pozwala skonfigurować dodany plik Flash.

Właściwości obiektu Flash ✖

Ogólne Właściwości Zaawansowane

Skaluj: <nie ustawiono> Dostęp skryptów: <nie ustawiono>

Tryb okna: <nie ustawiono> Jakość: Wysoka

Wyrównaj: <nie ustawiono>

Zmienne obiektu Flash

Włącz menu

Autoodtwarzanie

Pętla

Zezwól na pełny ekran

OK Anuluj

- "Skaluj" - parametr, który odpowiedzialny jest za skalowanie pliku Flash, kiedy okno naszej przeglądarki ma zmienione rozmiary.
- "Dostęp skryptów" - parametr w kodzie HTML ładującym plik SWF steruje możliwością realizacji żądań z pliku SWF skierowanych do zewnętrznych adresów URL. Jeśli wartość tego parametru nie zostanie określona, plik SWF oraz strona HTML będą mogły komunikować się tylko wówczas, gdy będą znajdować się w tej samej domenie. Parametr może przyjmować jedną z trzech wartości : "Zawsze", "Ta sama domena" lub "Nigdy". Gdy zaznaczymy wartość "zawsze", plik SWF może komunikować się ze stroną HTML, w której jest osadzony, nawet gdy pochodzi z innej domeny niż ta strona. Gdy parametr ma wartość "Ta sama domena", plik SWF może komunikować się ze stroną HTML, w której jest osadzony, tylko wtedy, gdy znajduje się w tej samej domenie, co ta strona. Aby uniemożliwić plikowi SWF komunikację ze wszystkim stronami HTML ustaw wartość "nigdy".
- "Tryb okna" - paramert sterujący wyświetlaniem tła pliku SWF. W przypadku zaznaczenia opcji "Przezroczyste" tło pliku SWF nie będzie wyświetlane (nie dotyczy to przypadku gdy plik SWF ma warstwę z kolorem lub obrazem w całym rozmiarze pliku).
- "Jakość" - parametr, który kontroluje relacje pomiędzy szybkością wyświetlania, a wyglądem.
- "Wyrównaj" - parametr, który odpowiedzialny jest za umiejscowienie obiektu na stronie.
- "Włącz menu" - po zaznaczeniu tej opcji menu kontekstowe obiektu Flash jest dostępne.
- "Autoodtwarzanie" - po zaznaczeniu tej opcji obiekt Flash otworzy się automatycznie po wejściu na stronę.
- "Pętla" - po zaznaczeniu tej opcji obiekt Flash będzie odtwarzany ciągle, będzie zapętłony.
- "Zezwól na pełny ekran" - po zaznaczeniu tej opcji obiekt Flash będzie można otworzyć w trybie pełnego ekranu.

Zaawansowane

Zakładka "Zaawansowane" pozwala na konfigurację dodatkowych opcji obiektu Flash. Przeznaczona jest dla zaawansowanych użytkowników, którzy posiadają wiedzę na temat HTML i CSS.

Właściwości obiektu Flash ✖

Ogólne Właściwości Zaawansowane


Id:

Kolor tła: Nazwa klasy CSS:

Styl:

OK Anuluj

W celu dodania pliku flash z dysku proszę zapoznać się z dodawaniem grafiki z dysku i postępować analogicznie.

*W przypadku edycji pliku Flash, należy wybrać dodany wcześniej plik i kliknąć w przycisk  . Dalsza procedura jest analogiczna do operacji wstawiania pliku flash.
